





# ROCCA DI RIOLO MUSEO DEL PAESAGGIO DELL'APPENNINO FAENTINO

PIAZZA MAZZANTI • RIOLO TERME (RA)

Fortificazione militare di fine XIV secolo, la Rocca di Riolo appartiene alla tipologia della "transizione", in cui si sommano caratteristiche architettoniche medievali e rinascimentali. In questa Rocca si può vivere una vera immersione nella storia, scoprire il Medioevo tramite la vita di Caterina Sforza e il territorio faentino e i suoi insediamenti attraverso i reperti rinvenuti nella vicina Grotta di Re Tiberio.

Dai sotterranei ai piani alti, attraverso stretti passaggi, ci si cala nelle avventure dei cavalieri medievali indossando e impugnando gli strumenti utilizzati in battaglia, si scopre il funzionamento delle macchine da guerra e si ascoltano i racconti di Caterina Sforza.



Legenda simboli V Visita guidata | L Laboratorio | G Gamification | ♣ Disponibile anche in lingua inglese

## ALLA CORTE DI CATERINA | V #

Visita sensoriale e interattiva, con Caterina Sforza, per scoprire le gesta, il mito e la leggenda di una donna che ha fatto la storia nel periodo rinascimentale.

1 ora e 30 minuti • € 6

## TRAME DI CORTE | L #

Chi ha ucciso la Signora del Castello? Visita alla Rocca con attenzione alla vita e alle gesta di Caterina Sforza.

A seguire gioco di ruolo per scoprire i segreti e le trame di corte che hanno portato alla morte di Caterina. I ragazzi ricevono una scheda personaggio e un abito di scena e, interpretando nobili dell'epoca, membri della guarnigione militare o parenti di Caterina, devono scoprire assassino e movente.

mezza giornata • € 10

## IL DIRETTORE SONO IO! | VL

Presentazione dei mestieri di direttore, curatore e operatore museale: mansioni, responsabilità e importanza dei ruoli all'interno del museo. Visita guidata organizzata dagli studenti nei panni dell'operatore museale e progettazione di una presentazione turistica o culturale per promuovere la Rocca e le sue attività. *qiornata intera* • € 18



# PROPOSTE DIDATTICHE -

## **FUGA DAL CASTELLO | G**

Escape Room per un'uscita di classe unica. Un modo divertente ed eccitante per sviluppare le capacità di problem solving e di pensiero critico. Riuscirete a risolvere tutti gli enigmi e a trovare la chiave per uscire entro un'ora di tempo?

mezza giornata • € 10

#### **ADVENTURE-GAME | G**

Adventure Game nel borgo di Riolo Terme. Gioco a squadre fuori dalle mura del castello, nelle vie e nelle piazze della città, per trovare un modo di entrare nella misteriosa sala del pozzo della Rocca di Riolo.

mezza giornata • € 10

### **INFO UTILI PER IL DOCENTE**

- Tutte le attività a catalogo sono abbinabili per formare mezze o intere giornate con tariffe agevolate o percorsi didattici di più giorni.
- Le attività si svolgono per un minimo di 15 paganti.

Segreteria didattica e organizzativa tel +39 0546 77450 | 335 1209933 roccadiriolo@atlantide.net www.amaparco.it/roccadiriolo









CHIEDI UN PREVENTIVO
per percorsi residenziali
di più giorni sul territorio
In collaborazione
con l'agenzia viaggi Giratlantide
PER INFORMAZIONI
0544 965801
giratlantide@giratlantide.net



