

MUSEO ARCHEOLOGICO "TOBIA ALDINI" FORLIMPOPOLI

PIAZZA ANTONIO FRATTI 5 • FORLIMPOPOLI (FC)

Ospitato nelle suggestive sale della Rocca Ordella di epoca rinascimentale, il Museo civico Archeologico "T. Aldini" di Forlimpopoli – MAF – custodisce la storia della città di Forlimpopoli e racconta la vita quotidiana, i riti funebri e le tecniche costruttive di epoca preistorica, romana, medievale e rinascimentale. Lungo il percorso, articolato su sei sale, è possibile ammirare le vestigia della cattedrale romanica del XII secolo, intitolata a Santa Maria forpopoliense, dall'esercito pontificio guidato dal cardinale Egidio d'Albornoz nel 1361, sui resti della quale venne successivamente eretta la Rocca.

Il museo è intitolato al maestro forlimpopolese Tobia Aldini, archeologo e direttore del Museo dal 1972 al 2003.



Legenda simboli ★ Novità | V Visita guidata | L Laboratorio | D Didattica spettacolarizzata

PROPOSTE DIDATTICHE

Infanzia e primaria classi I e II

DETECTIVE DEL PASSATO | V

Visita guidata animata. Il museo ha bisogno dei migliori detective, i più attenti ai dettagli e pronti a collaborare con le indagini per scoprire tutti i grandi segreti che si nascondono dietro i reperti... in compagnia dell'archeologo, il detective del passato, bambine e bambini sono coinvolti in giochi che rendono la visita indimenticabile.

1 ora e 30 minuti • € 5

DRAGHI, DAME E CAVALIERI | V

Visita guidata animata ai camminamenti della Rocca in compagnia di una guida d'eccezione, uno dei grandi personaggi che hanno fatto la storia di Forlimpopoli. Bambine e bambini scoprono cosa facevano i loro coetanei nel Medioevo e, attraverso piccoli momenti di gioco, vivono in prima persona la vita del cavaliere e della dama. Al termine, i piccoli partecipanti sono coinvolti in un breve laboratorio tematico, per poi portare con sé gli elaborati.

1 ora e 30 minuti • € 5



LA SCOPERTA DELL'ARGILLA | L

Laboratorio di manipolazione. Tanti reperti custoditi in museo sono realizzati in argilla: ma da dove viene questo insolito materiale così simile al pongo? Viaggio esperienziale alla scoperta delle forme in cui si trova in natura questo straordinario materiale, per poi mettere le "mani in pasta" sperimentando la stessa emozione che devono aver provato i primi uomini alla scoperta dell'argilla! Al termine dell'attività, bambine e bambini avranno creato un oggetto da portare con sé. *Il tema dell'oggetto si può concordare prima.*

1 ora e 30 minuti • € 5

COLORI A PEZZETTI | L

I mosaici di Forlimpopoli sono tutti in bianco e nero... che tristezza! Con questa attività bambine e bambini possono sbizzarrirsi con diversi materiali e colori per creare un mosaico da portare a casa.

Il tema del mosaico si può concordare prima.

1 ora e 30 minuti • € 5

STORIE DI PIETRA | VL★

Laboratorio dedicato alle "pitture rupestri". Dopo aver scoperto la storia dei primi uomini di Forlimpopoli e aver ascoltato il racconto di un bambino preistorico alle prese con le sfide della vita nella natura, bambine e bambini hanno il compito di "lasciare una traccia" proprio come i loro antenati: grazie all'utilizzo di materiali insoliti, tutti possono portare con sé un "frammento di pietra".

Il tema del disegno si può concordare prima.

1 ora e 30 minuti • € 5



Primaria e secondaria I grado

AVVENTURE NELL'ANTICHITA' | V

Visita guidata animata. Durante il percorso, i partecipanti sono coinvolti in brevi giochi incentrati sulla capacità di osservazione e di risoluzione di alcuni enigmi a tema storico e archeologico, che rendono la visita interattiva e accattivante. Al termine ognuno porta con sé le schede, da terminare a casa o a scuola.

1 ora e 30 minuti • € 6

SGUARDO DAL CAMMINO DI RONDA | V

Visita guidata animata ai camminamenti della Rocca con una guida d'eccezione, uno dei grandi personaggi che hanno fatto la storia della Rocca nel Rinascimento. La visita è arricchita da momenti di gioco a tema, per culminare nell'emozionante momento dell'investitura.

1 ora e 30 minuti • € 6

SCAVANDO NEL TEMPO | L

Simulazione di uno scavo archeologico. I partecipanti, divisi in squadre, si trasformano in veri archeologi, armati di pennello, spatola e scheda stratigrafica. Ogni squadra lavora per riportare alla luce antichi tesori e oggetti di vita quotidiana, vivendo l'emozione di un vero e proprio scavo archeologico.

1 ora e 30 minuti • € 6

A BOTTEGA DAL MOSAICISTA | L

Partendo dall'osservazione dei mosaici custoditi in museo, e dopo aver scoperto come lavoravano gli antichi mosaicisti, i partecipanti ripercorrono il processo di creazione di un mosaico, realizzandone uno individuale che possono portare con sé.

Il tema del mosaico si può concordare prima.

1 ora e 30 minuti • € 6

MA COME TI VESTI? Edizione antica | L

Laboratorio dedicato alla moda antica, con creazione di una spilla, un oggetto tanto semplice quanto antico, che nei secoli non è cambiato quasi per niente. Dopo aver osservato le spille presenti in museo, e aver conosciuto il loro utilizzo, studentesse e studenti sono guidati nella creazione della loro spilla, con fil di ferro e perline: un prezioso oggetto da portare a casa per essere veramente stilosi!

1 ora e 30 minuti • € 6

PER INCISO... ! | L ★

La nascita della scrittura, dall'assegnazione di simboli e segni "parlanti" fino alla scrittura cuneiforme e geroglifica. Utilizzando un panetto di argilla fresca, ragazze e ragazzi sono guidati nella realizzazione di brevi messaggi con l'alfabeto cuneiforme.

Al termine gioco a squadre sui geroglifici.

1 ora e 30 minuti • € 6

NON SOLO GARUM | L

Cosa mangiavano questi romani a Forum Popili? Laboratorio di archeo-cucina che parte dall'analisi delle principali risorse a disposizione, per scoprire la nascita della letteratura gastronomica e quanto è cambiata nel tempo. Poi la classe, divisa in gruppi, si cimenta nella traduzione facilitata di alcune semplici ricette che i giovani possono portare a casa e sperimentare in famiglia!

1 ora e 30 minuti • € 6

IL MESTIERE DELL'INGEGNERE | L ★

Il mondo dell'ingegneria antica, dai romani fino a Leonardo da Vinci. Strade, ponti, canali, acquedotti, fognature, teatri...! I Romani (e non solo!) erano degli abilissimi costruttori, e alcune delle opere da loro realizzate duemila anni fa sono ancora in piedi. Qual è il loro segreto? Scopriamolo insieme mettendoci all'opera in prima persona!

1 ora e 30 minuti • € 6



RICICLA COME GLI ANTICHI! | L ★

Laboratorio dedicato al riciclo nel mondo antico. Quante cose non esistevano nei tempi antichi! Non esistevano i supermercati e nemmeno la produzione di massa, eppure i popoli che abitavano queste zone erano degli esperti in materia di riciclo! Dopo una "caccia al riciclo", gli studenti sono messi alla prova con la ricerca di un utilizzo alternativo per oggetti e strumenti di uso quotidiano e dalla vita solitamente molto breve.

1 ora e 30 minuti • € 6

LA MACCHINA DEL TEMPO

GIULIO CESARE | D ★

Laboratorio di didattica storica con Giulio Cesare in persona! Partendo dal concetto di intervista, e dopo aver analizzato alcuni testi scritti, studentesse e studenti incontrano un vero personaggio antico, e grazie alle domande che possono porgli apprendono la storia e la cultura del passato da una fonte "di prima mano".

1 ora e 30 minuti • € 6

LA SFIDA DELL'ARCHEOLOGO | VL

Visita guidata al museo. Segue una sfida di classe con caccia all'indizio a squadre nelle sale del museo, fra dettagli, forme e oggetti tutti da scoprire! Un modo per assimilare le nozioni ottenute, invogliando l'esplorazione autonoma del museo, lungo traiettorie non convenzionali.

mezza giornata • € 10

IO ANTICO ROMANO | D

Laboratorio di drammatizzazione teatrale dedicato all'antica Roma. Ragazze e ragazzi, in gruppi, mettono in scena, su un vero e proprio palcoscenico, alcuni episodi della vita quotidiana romana, fra gladiatori, ricchi senatori, poeti, mosaicisti e tanto altro!

mezza giornata • € 10

EROI IN SCENA | D ★

Laboratorio di drammatizzazione teatrale dedicato alla letteratura epica. Ispirandosi all'Iliade e all'Odissea, la classe divisa in due gruppi può portare su un vero palco le scene più famose e coinvolgenti dell'epica classica! Interpretando Achille, Ettore, Elena, Ulisse, Penelope e i Proci, e tanti altri personaggi della mitologia, i giovani affrontano in modo originale i temi dell'epica e della mitologia.

mezza giornata • € 10



INFO UTILI PER IL DOCENTE

- Visita guidata + 1 laboratorio (mezza giornata) € 10.
- Visita guidata + 2 attività (giornata intera) € 14.
- Le attività si svolgono per minimo 15 partecipanti.
- Richiedi un preventivo per attività in classe, gite con i genitori o feste di fine anno scolastico.

Segreteria didattica e organizzativa
tel +39 337 1180314
maf@comune.forlimpopoli.fc.it
www.amaparco.it/maf



INCONTRI IMPOSSIBILI

Videoincontri di 45 minuti con grandi personaggi della storia, dell'arte e della letteratura. Vita e segreti da scoprire con domande in diretta.

LETTERATURA
Dante Alighieri, Giovanni Pascoli, l'Innominato, Robin Hood

LE GRANDI DONNE
Marie Curie, Cleopatra, Caterina Sforza

STORIA
Homo Sapiens, Tutankhamon, Ulisse, Cesare, Marco Polo, Leonardo Da Vinci

€ 90 a classe a lezione

www.atlantide.net/incontrimpossibili

