

ROCCA MALATESTIANA DI CESENA

VIA CIA DEGLI ORDELAFFI 8 • CESENA (FC)

La Rocca Malatestiana di Cesena, imponente fortificazione del XIV secolo, domina il Colle Garampo, nel cuore della città, circondata dal verde del Parco della Rimembranza. La visita offre agli studenti un'esperienza unica tra storia e natura, permettendo di esplorare gli spalti, ammirare il panorama che arriva fino al mare e percorrere i suggestivi camminamenti interni. I gruppi possono immergersi nell'atmosfera medievale della Rocca, scoprendo le strategie difensive e la maestosità dei suoi torrioni.

La corte interna della Rocca, oltre a essere un luogo ideale per rilassarsi e condividere le impressioni della visita, ospita un punto ristoro che può preparare menù speciali per la pausa pranzo degli studenti, rendendo l'esperienza ancora più piacevole e completa.



Legenda simboli **V** Visita guidata | **L** Laboratorio | **D** Didattica spettacolarizzata | **G** Gamification | **E** Escursione

PROPOSTE DIDATTICHE

Infanzia, primaria classi I e II

VISITA GUIDATA | V

Un'avventura emozionante alla scoperta della Rocca Malatestiana di Cesena, pensata appositamente per i più piccoli.

In compagnia di una guida esperta, bambine e bambini esplorano la Rocca ascoltando storie magiche su dame, cavalieri e draghi. Attraverso un percorso semplice e interattivo, scoprono i camminamenti e le torri, immergendosi nel mondo medievale in modo giocoso e coinvolgente.

Metodologia: Drammatizzazione, Apprendimento Attivo

Obiettivi: Avvicinare alla storia, Stimolare la curiosità, Sviluppare le capacità comunicative
1 ora e 30 minuti • € 6

TRA DAME E CAVALIERI: IL RACCONTO PRENDE VITA | V E

Un menestrello del passato guida bambine e bambini alla scoperta dei misteri della Rocca, narrando una storia di dame e cavalieri. Sono proprio loro a decidere come si svilupperà il racconto, mentre esplorano i camminamenti e le sale del castello. Quale sarà il finale di questa avventura?

Metodologia: Drammatizzazione, Gamification, Tinkering

Obiettivi: Stimolare l'immaginazione, la creatività e il lavoro di gruppo
2 ore • € 8

IL PALIO DI CESENA | L

Attività dedicata ai tornei e alle giostre dell'epoca medievale. I partecipanti, divisi in squadre, si trasformano in provetti cavalieri e affrontano prove emozionanti, sfidandosi in giochi ispirati alle vere giostre medievali.

Metodologia: Gamification, Cooperative Learning, Apprendimento Attivo
Obiettivi: Sviluppare il lavoro di squadra, Conoscere le tradizioni medievali, Stimolare la competitività positiva, Promuovere la motricità e le abilità fisiche
2 ore • € 8

STORIE DI CREATURE FANTASTICHE | L

Costruiamo insieme un "bestiario" ispirato alla vita medievale e ai miti dell'epoca. Bambine e bambini esplorano le creature fantastiche attraverso la creazione di un loro catalogo animalesco, sviluppando la loro immaginazione e creatività.

Metodologia: Drammatizzazione, Gamification, Peer Tutoring
Obiettivi: Stimolare la creatività, Incoraggiare l'apprendimento attivo
2 ore • € 8



VISITA GUIDATA ALLA ROCCA MALATESTIANA | V

Un'emozionante visita guidata che porta gli studenti a esplorare la Rocca. In compagnia di una guida esperta, scoprono la storia della Rocca, la sua importanza strategica e culturale e ascoltano affascinanti storie sui Malatesta. Durante il percorso, gli studenti scoprono i camminamenti e il Maschio, immergendosi nella vita medievale.

Metodologia: Cooperative Learning, Apprendimento Attivo

Obiettivi: Conoscere la storia della Rocca, Sviluppare capacità comunicative, Stimolare curiosità, Promuovere l'interazione sociale
1 ora e 30 minuti • € 6

VISITA NARRATA | V E

Un'emozionante visita guidata alla Rocca di Cesena in compagnia di un nobile della corte dei Malatesta. Bambine e bambini esplorano le sale e i camminamenti del castello, ascoltando storie affascinanti sulle trasformazioni della Rocca, sulla vita dei suoi abitanti e sui misteri che la circondano.

Metodologia: Drammatizzazione, Cooperative Learning, Apprendimento Attivo

Obiettivi: Conoscere la storia della Rocca, Sviluppare capacità comunicative, Stimolare curiosità, Promuovere l'interazione sociale, Comprendere il contesto storico del Medioevo
2 ore • € 8

LE INVENZIONI DI LEONARDO | L

Un'avventura creativa ispirata alle invenzioni di Leonardo da Vinci. La classe è coinvolta in una serie di sfide e attività laboratoriali.

Divisi in gruppi, bambine e bambini devono progettare e costruire le proprie invenzioni.

Metodologia: Tinkering, Cooperative Learning, Flipped Teaching

Obiettivi: Stimolare il pensiero creativo e critico, Sviluppare competenze manuali e di problem-solving.

2 ore • € 8

CREATURE DI LEGGENDA: IL BESTIARIO MEDIEVALE | L

Costruiamo insieme un "bestiario" ispirato alla vita medievale e ai miti dell'epoca.

I partecipanti esplorano le creature fantastiche attraverso la creazione di miniature medievali, sviluppando la loro immaginazione e creatività.

Metodologia: Drammatizzazione, Gamification, Peer Tutoring

Obiettivi: Stimolare la creatività, Incoraggiare l'apprendimento attivo

2 ore • € 8

ALLA CORTE DEI MALATESTA | D

Drammatizzazione in costume in cui bambine e bambini si trasformano in personaggi della corte Malatestiana. Ogni studente ha un ruolo specifico da interpretare e insieme mettono in scena un episodio della vita del castello.

Metodologia: Drammatizzazione, Peer Tutoring.

Obiettivi: Favorire la comprensione storica e la cooperazione, Sviluppare capacità espressive

mezza giornata • € 10

IL CODICE SEGRETO DELLA ROCCA | V L

Visita guidata e caccia al tesoro interattiva in cui gli studenti devono risolvere enigmi storici e decifrare codici ispirati al passato della Rocca. Divisi in squadre, collaborano per svelare i segreti del castello.

Metodologia: Gamification, Cooperative Learning

Obiettivi: Sviluppare il pensiero critico e logico, Incoraggiare la collaborazione

mezza giornata • € 10

DA VINCI ESCAPE | G

Escape room a tema storico in cui la classe deve risolvere una serie di enigmi legati alla figura di Leonardo Da Vinci per "fuggire" in tempo dalla Rocca.

Metodologia: Gamification, Peer Tutoring.

Obiettivi: Favorire il lavoro di gruppo, lo sviluppo del pensiero logico e critico.

mezza giornata • € 10



INFO UTILI PER IL DOCENTE

- Le proposte sono abbinabili in percorsi di mezza e intera giornata.
- Attività per minimo 15 partecipanti.
- In Rocca è possibile pranzare prenotando il menù studenti.

Segreteria didattica e organizzativa
tel +39 0547 356445
didattica@roccacesena.it